

REGLE DU JEU

ANIMATION DU

30 DECEMBRE 2024

Distance de tir

- 18m pour les confirmés
- 15 mètres
- 10 mètres pour les jeunes débutants

6 cibles – 4 sports par cible

3 images de chaque sport par cible (12 images = équivalent blason de 80cm)

Règle du jeu

Objectif : devenir Champion(ne) du Monde et Champion(ne) Olympique par sport

Chaque archer tire 3 flèches par volée et reste sur sa cible

A chaque volée l'archer note sur la fiche marque, le nombre de flèche plantées dans un sport.

Pour les archers confirmés, il faut toucher le corps de l'athlète.

Une flèche compte pour un seul niveau (Monde ou Olympique)

Exemple :

- il faut toucher 7 fois un sport pour être Champion du Monde (3) et Champion Olympique (4)

Résultats

Est Champion du Monde, le premier à avoir touché 3 fois un sport.

Est Champion Olympique, le premier à avoir touché 4 fois un sport.

FICHE DE MARQUE



NOM :

ANIMATION DU 30 DECEMBRE 2024

Sport		1	2	3	4	Champion
Saut en hauteur	Monde				X	
	Olympique					
Saut en longueur	Monde				X	
	Olympique					
Javelot	Monde				X	
	Olympique					
Natation	Monde				X	
	Olympique					

Mettre une croix dans la case